

CACCIA AI TESORI DI AGORDO

Ciao, benvenuto ad Agordo. Oggi sarà una giornata speciale! Andremo a caccia di tesori.
Al posto della spada e dello scudo ci serviranno una matita e una gomma da cancellare e tanta allegria!
Sei pronto? Partiamo! Ah... quasi dimenticavo... **IN BOCCA AL LUPO!**

Una caccia al tesoro senza mappa non è una caccia al tesoro, non credi? Recati all'ufficio turistico e chiedi una mappa del centro di Agordo.

Questo vale 3 punti. **ATTENZIONE:** 1 punto in meno se la mappa la chiedono i tuoi genitori.

Prima tappa: dalla cabina del telefono di Piazza Libertà, guarda a nord – est, quanti orologi vedi? n. _____ orologi

Lo sai che...

La chiesa di Agordo venne ricostruita per espanderla e venne aggiunto un campanile.
All'interno della chiesa troverai alcune opere di Giovanni De Min, un pittore bellunese.
La più significativa è quella che rappresenta l'ingresso di Cristo a Gerusalemme.
Dentro la chiesa troverai anche l'altare dedicato a Santa Barbara protettrice dei minatori.

Vale 3 punti



Seconda Tappa: In quale numero civico c'era la prima sede della scuola mineraria di Agordo? Recati dietro la chiesa fino ad arrivare in via Fadigà.
N. civico _____.

Lo sai che...

la scuola mineraria viene creata, circa 150 anni fa, per i lavoratori delle miniere di Valle Imperina per insegnare l'estrazione e il riconoscimento dei minerali. Con il passare degli anni questa ha avuto altre sedi, tra cui dove ora c'è il Municipio di Agordo, la sede storica in via 5 maggio e quella attuale in via insurrezione.

Vale 3 punti

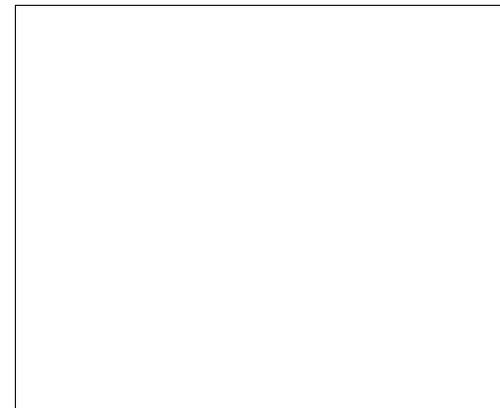


Terza tappa: recati fino in piazzetta Carrera e guarda in direzione della Pizzeria 4 Stagioni e della pensione Due Angeli, confronta la cartolina del 1934 con quello che vedi oggi e disegna cosa manca.

Lo sai che...

La via che stai percorrendo veniva chiamata Contrada dei Signori ed era la via principale e commerciale della città. Oggi si chiama via Garibaldi.

Vale 3 punti



Quarta tappa: Cerca nella mappa la Torresella e recati lì. Quante arcate vedi? N. _____

Lo sai che...

Questo luogo era usato per i momenti di relax dei membri della famiglia Manzoni e per i loro ospiti dove potevano sorseggiare tè o intrattenersi con giochi e rappresentazioni teatrali gustandosi il panorama della posizione privilegiata offerta dalla torre.

Vale 3 punti

Quinta tappa: Recati fino a Villa Crotta – de' Manzoni. Quante sono le statue nel muro attorno al giardino? N. ____ Pop

Lo sai che...

è la Villa Veneta più a nord e le statue di pietra create come decorazione rappresentano tutte tranne una, delle divinità antiche e vengono chiamate "Pop", in dialetto pupazzi.

Vale 3 punti

Sesta tappa: Recati fino alla sede del CAI, guarda la targa in legno all'entrata della sede CAI e disegna l'elemento mancante.

Lo sai che...

La sede del CAI di Agordo è stata la quarta sede in Italia fondata nel 1868 e ha 150 anni di storia. Il CAI svolge molte attività sul territorio come Alpinismo e Ski – Alp, escursionismo, progetti per conoscere la natura e il territorio, adunanze ed eventi. Il CAI di Agordo è proprietario anche rifugi il "Bruto Carestiato" e il rifugio "Scarpa – Gurekian", quest'ultimo prende il nome di uno dei fondatori della sede.

Vale 4 punti



Settima tappa: Recati alla scuola Primaria Tito Livio Burattini segnata sulla mappa. Fuori troverai un bellissimo affresco di questo particolare personaggio. Confronta l'immagine e segna i due elementi mancanti.

Lo sai che...

Tito Livio Burattini nasce ad Agordo, ha vissuto e lavorato in Egitto e in Polonia. Dopo aver realizzato tra le tante invenzioni il "dragone volante" che sperimentò facendolo sollevare da terra con sopra un gatto, nel 1675 propose un sistema di unità di misura basato sull'unità di tempo. L'unità di lunghezza era data dalle dimensioni di un pendolo semplice che oscilla in un secondo e lo chiamò "metro cattolico". Circa 100 anni dopo, in Francia, nasce una unità di misura simile: il metro che tutti ora usiamo.

Vale 4 punti



Ottava tappa: Percorri il Corso Degli Alpini, chi fu il primo storico del diritto italiano?

Lo sai che...

Nacque ad Agordo, studiò in alcuni istituti di Venezia. Diventò professore e fu il primo storico del diritto italiano.

Vale 3 punti



Nona tappa: guardati intorno e troverai lì vicino un affresco, chi è il famoso personaggio ritratto? _____

Lo sai che...

Intorno alla metà del 1800 la piazza di Agordo ospitò alcuni importanti eventi tra cui uno scontro tra la popolazione e i gendarmi austriaci, così da liberare la città. Ecco perché si chiama Piazza della Libertà.

Nella targa possiamo vedere i nomi di alcuni Agordini che hanno partecipato alla spedizione dei mille per la liberazione e l'indipendenza del paese.

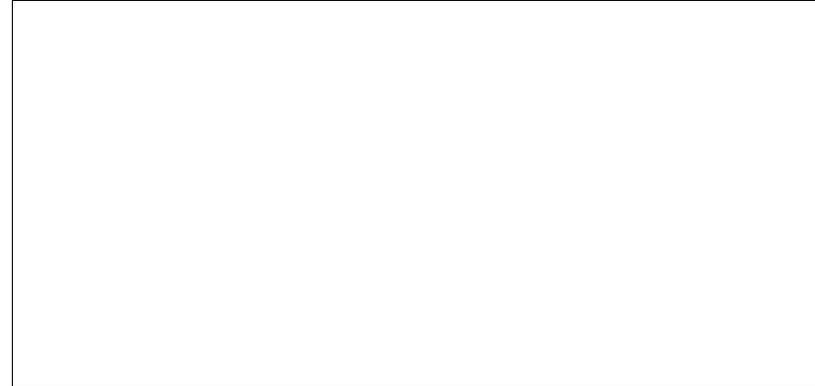
Vale 4 punti

Decima tappa: in piazza della Libertà c'è una fontana. Sopra di essa c'è un famoso animale, qual'è? Disegnalo.

Lo sai che...

Agordo era, in passato, l'ultimo centro urbano importante sottoposto al controllo della Repubblica Serenissima di Venezia prima del confine con il ducato de Tirolo.

Vale 4 punti



Undicesima tappa: in piazza Libertà sopra il bar Centrale troverai una targa con il nome del mineralogista che ideò la scala delle durezze. Il suo nome è _____

Lo sai che...

Creò una classificazione dei minerali che tiene conto delle loro proprietà, come la forma dei cristalli del minerale, la durezza e la densità. La scala per la determinazione della durezza di un minerale prende il suo nome. Lui morì qui ad Agordo.

Vale 4 punti

Ora che hai completato questa avventura corri a fare merenda in uno dei bar della piazza, dopo torna all'ufficio turistico per il conteggio dei punti e per ritirare il tuo premio!

QUESTA CACCIA AL TESORO E' DI: _____

TOTALE PUNTI: _____/40